



NÁPAD

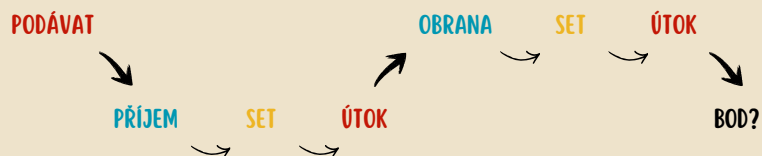
Je čas zahrát si plážový volejbal! Stejně jako ve skutečném plážovém volejbalu má každý výměna tři dotyky: OBRANA, NALOŽENÍ a ÚTOK.

Výhodu bude mít ten hráč, který dobře hospodaří se svou energií, zachovává si pod tlakem chladnou hlavu a dokáže správně odhadnout soupeře. Jedno je totiž jasné: plážový volejbal je hra o psychice!

KRÁTKÝ POPIS

Hrajete krátký set plážového volejbalu ve formě karetní hry pro 2 hráče. Každá výměna probíhá vždy ve stejném pořadí: podání → obrana → nahrávka → útok → ...

Dokážete útok odrazit? Pak výměna pokračuje! Zvrat: útoky se hrají lícem dolů, takže musíte uhádnout, co soupeř chystá. Bod získáte za útoky, které nelze odrazit. Může to být velmi tvrdý smeč nebo jemný úder!



Oba týmy začínají se 6 POWER CARDS. Každá výměna se hraje s 10 kartami v ruce: před každou výměnou si lízněte až 10 karet (ATTACK a/nebo DEFENSE) – jak si je rozdělíte, je na vaší taktické volbě.

Zamyslete se, které karty si chcete schovat na klíčové momenty a jaké karty by ještě mohl mít váš soupeř.

KONEC HRY

Hraje se na tři vítězné sety. Set vyhrává ten hráč, který jako první získá 3 body. Pokud vám dojdou karty k tahání, stačí zamíchat všechny zahrané karty a vytvořit nový balíček.

Hru vyhrává ten hráč, který jako první vyhraje 2 sety. A pokud máte ještě chuť, můžete samozřejmě hrát dál!

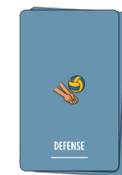
OBSAH HRY

- 12 KARET SCHOPNOSTÍ: KAŽDÝ TÝM MÁ 3 OBRANNÉ A 3 ÚTOČNÉ KARTY
- 20 KARET K TAHU PRO ÚTOK | 18 KARET K TAHU PRO OBRANU
- 16 KARET SADY

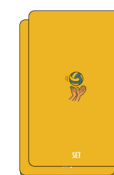
NASTAVENÍ HRY

Každý hráč obdrží 6 KARTY SÍLY (3× obrana, 3× útok) a vezme si je do ruky. Karty pro tahání se roztřídí podle typu, zamíchají a položí lícem dolů do tří hromádek: ÚTOK, OBRANA, SET.

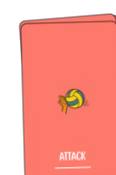
Poté si každý hráč lízne další 4 karty ÚTOK a/nebo OBRANA podle vlastního výběru, aby měl před každým výměnou celkem 10 karet v ruce.



OBRANA



SET



ÚTOK

KARTY

OBRANNÉ KARTY

OBRANA 1–5:

Dokáže odrazit ÚTOK síly 1–5 a ÚDER.



OBRANA 6–10:

Silné smeče se dají ubránit, ale CUT se ubránit nedá.



BLOCK:

Zablokuje každý tvrdý útok, ale nedokáže odrazit CUT. Úspěšný BLOCK znamená okamžitý bod! BLOCK nelze zahrát po podání.



KARTY ÚTOK

SPIKE:

Silný smeč s hodnotou síly 1–8.

CUT:

Mírný, umístěný krátký úder. Lze jej odrazit pouze kartami obrany typu „cut“ (1–5).



KARTY SET

Karty na smeč (–2 až +3):

Karty na smeč zvyšují nebo snižují sílu útoku o uvedenou hodnotu. Zvláštní případ – SET FAIL: Míč po smeči přeletí síť. V takovém případě může soupeř zaútočit (hodnota 0).



ENERGETICKÉ KARTY

Nejlepší karty ve hře!

Mezi ně patří:

ÚTOK: 8 | 7 | CUT

OBRANA: 10 | 5 | BLOCK



HRÁČ 1

Vezmi si do ruky až 10 karet (ÚTOK a/nebo OBRANA).

1. PODÁVAT

- První set zahajuje podáním ten hráč, který naposledy hrál plážový volejbal. Po každém bodu podává ten hráč, který daný bod získal. Druhý set zahajuje ten hráč, který prohrál první set.
- K podání si vyberte kartu ÚTOK a vyložte ji lícem dolů. Bod získáváte, pokud je hodnota útoku vyšší než hodnota příjmu (OBRANA).
- Poznámka: Při podání nelze zahrát úder s odskokem.

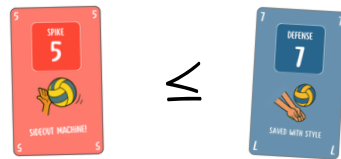
5. OBRANA

- Vyberte si kartu OBRANA a vyložte ji lícem dolů.
- Poté se současně odkryjí karta ÚTOK a karta OBRANA.
- Útok je odražen, pokud je hodnota OBRANY alespoň stejně vysoká jako hodnota ÚTOKU. Pokud je obrana úspěšná, výměna pokračuje: lízněte si kartu SET a vyberte si novou kartu ÚTOK.
- Výměna končí teprve tehdy, když nelze útok odrazit!
- Pokud vám během výměny dojdou karty ÚTOK nebo OBRANA, prohráváte výměnu (nemáte již žádnou energii).

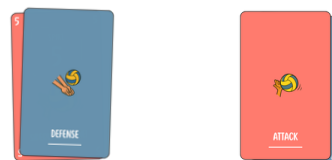
RALLYE



KARTY SE ODKRÝVAJÍ SOUČASNĚ



PŘÍJEM SE PODAŘIL!



KARTY SE ODKRÝVAJÍ SOUČASNĚ.



OBRANA: 7

ÚTOK: 7 + 1 = 8

BOD PRO HRÁČE 2

HRÁČ 2

Vezmi si do ruky až 10 karet (ÚTOK a/nebo OBRANA).

2. PŘIJÍMAT

- Vyberte kartu OBRANA a vyložte ji lícem dolů (poznámka: po podání již nelze provést blok).
- Příjem je úspěšný, pokud je hodnota obrany alespoň stejně vysoká jako hodnota útoku podání.

3. SET

- Vytáhni kartu setu ze hromádky a polož ji lícem nahoru vedle ní.
- Karta setu udává hodnotu v rozmezí od +3 do -2, která udává, jak dobrý je daný set.
- Tato hodnota zvyšuje nebo snižuje sílu tvého útoku, protože dobrý set umožňuje silný útok!

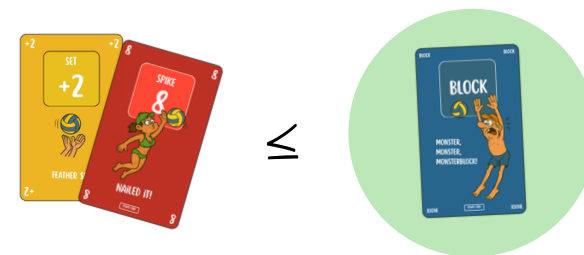
4. ÚTOK

- Zahrajte kartu ÚTOK lícem dolů.
- Síla útoku se určuje podle karty PŘÍPRAVA + karty ÚTOK.
- Dokáže se váš soupeř proti vašemu útoku ubránit?

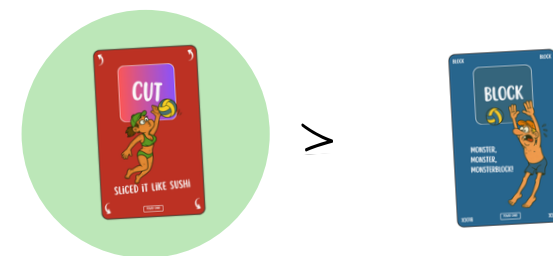
6. BOD

- Když získáte bod, vezměte všechny zahrané karty a složte je do hromádky před sebou, abyste si vedli skóre. Každá hromádka se počítá jako jeden bod.

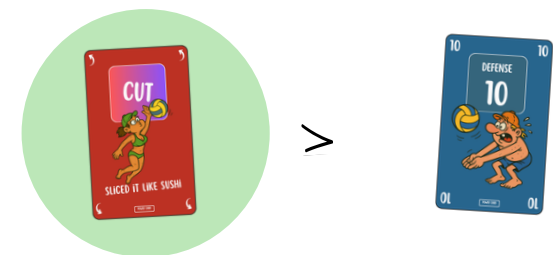
PŘÍKLADY SPECIÁLNÍCH KARET



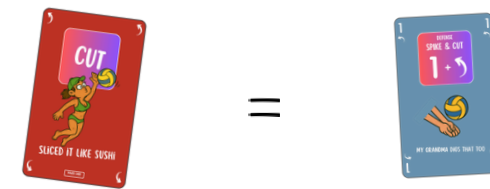
BOD PRO HRÁČE 2 (OBRANA)



BOD PRO HRÁČE 2 (ÚTOK):
BLOK NEMŮŽE ZASTAVIT STŘELU PO PRŮNIKU.



BOD PRO HRÁČE 1 (ÚTOK)
POZNÁMKA: V ZÁBĚRU Z BOKU NEZÁLEŽÍ NA KVALITĚ SCÉNY.



ÚSPĚŠNĚ OBHÁJENO!
ÚDER NEMÁ ÚTOČNOU SÍLU, LZE SE PROTI NĚMU VŠAK BRÁNIT
POUZE OBRANNÝMI KARTAMI 1-5.
A RALLYE POKRAČUJE...