



Nå er det tid for strandvolleyball! Akkurat som i ekte strandvolleyball består hver ballveksling av tre berøringer: FORSVAR, SETT og ANGREP. Den spilleren som bruker energien sin klokt, holder hodet kaldt under press og leser motstanderen godt, vil ha overtaket. For én ting er helt klart: strandvolleyball er et mentalt spill!

KORT BESKRIVELSE

Du spiller et kort sett med strandvolleyball som et kortspill for to spillere. Hver ballveksling følger alltid samme rekkefølge: serve → forsvar → oppspill → angrep → ...

Klarer du å forsvare angrepet? Da fortsetter ballvekslingen! Det spesielle er at angrepene spilles med forsiden ned, så du må gjette hva motstanderen har tenkt å gjøre. Du får poeng for angrep som ikke kan forsvares. Dette kan være et kraftig smash eller et mykt snitt!



Begge lag starter med 6 POWER-KORT. Hver runde spilles med 10 kort på hånden: Før hver runde trekker du opptil 10 kort (ANGREP og/eller FORSVAR) – hvordan du fordeler dem, er et taktisk valg. Tenk gjennom hvilke kort du vil spare til de avgjørende øyeblikkene, og hvilke kort motstanderen din kanskje fortsatt har.

KAMPENS SLUTT

Dere spiller et sett best av fem. Den første spilleren som får 3 poeng, vinner settet. Hvis dere går tom for trekkkort, blander dere bare alle de spilte kortene for å lage en ny kortstokk. Spillet vinnes av den spilleren som først vinner 2 sett. Og hvis dere fortsatt vil spille mer, kan dere selvfølgelig fortsette!

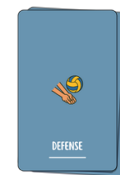
SPILLINNHold

- 12 KRAFTKORT: HVERT LAG HAR 3 FORSVARSKORT OG 3 ANGREPSKORT
- 20 ANGREPSKORT | 18 FORSVARSKORT
- 16 SETTKORT

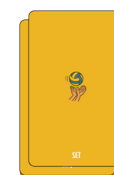
SPILLOPPSETT

Hver spiller får 6 KRAFTKORT (3× forsvar, 3× angrep) og tar dem på hånden. Trekkkortene sorteres etter type, stokkes og legges med forsiden ned i tre bunker: ANGREP, FORSVAR, SET.

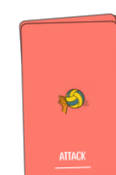
Deretter trekker hver spiller 4 ekstra ANGREP- og/eller FORSVAR-kort etter eget valg, slik at de har totalt 10 kort på hånden før hver omgang.



FORSVAR



SETT



ANGREP



KORTENE

FORSVAR-KORT

DEFENSE 1-5:

Kan forsvare seg mot et ANGREP med styrke 1-5 og et CUT.



DEFENSE 6-10:

Du kan forsvare deg mot kraftige smash, men du kan ikke forsvare deg mot en CUT.



BLOCK:

Blokkerer alle harde angrep, men kan ikke forsvare mot et CUT.

En vellykket BLOCK gir umiddelbart et poeng! BLOCK kan ikke spilles etter en serve.



ANGREPSKORT

SPIKE:

En hard spike med styrke 1-8.

CUT:

Et mykt, plassert kort slag. Det kan kun forsvares med cut-FORSVAR-kort (1-5).



SET-KORT

Settkort (-2 til +3):

Settkort øker eller reduserer angrepsstyrken med den angitte verdien.

Spesialtilfelle – SET FAIL: Settet går over nettet. Da kan motstanderen angripe (verdi 0).



POWER-KORT

De beste kortene i spillet!

De inkluderer:

ANGREP: 8 | 7 | CUT

FORSVAR: 10 | 5 | BLOCK



SPILLER 1

Trekk opptil 10 kort på hånden (ANGREP og/eller FORSVAR).

1. SERVER

- Den spilleren som sist spilte strandvolleyball, starter 1. sett med serven. Etter hvert poeng er det spilleren som vant poenget som server. 2. sett starter med spilleren som tapte 1. sett.
- For serven velger du et ANGREPSKORT og legger det med forsiden ned. Du får et poeng hvis angrepsverdien er høyere enn mottaksverdien (FORSVAR).
- Merk: Du kan ikke spille et kutt-slag på serven.

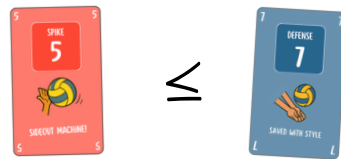
5. FORSVAR

- Velg et FORSVAR-kort og legg det med forsiden ned.
- Deretter blir ANGRIP-kortet og FORSVAR-kortet snudd samtidig.
- Angrepet blir avverget hvis FORSVAR-verdien er minst like høy som ANGRIP-verdien. Hvis forsvaret lykkes, fortsetter du: trekk et SET-kort og velg et nytt ANGRIP-kort.
- Du er først ferdig med runden når et angrep ikke kan avverges!
- Hvis du går tom for ANGREP- eller FORSVAR-kort under en rally, taper du rallyet (ingen energi igjen).

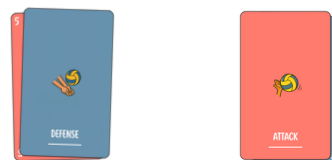
RALLY



KORTENE BLIR VIST SAMTIDIG



MOTTATT!



KORTENE BLIR VIST SAMTIDIG.



FORSVAR: 7

ANGREP: 7+1 = 8

POENG TIL SPILLER 2

SPILLER 2

Trekk opptil 10 kort på hånden (ANGREP og/eller FORSVAR).

2. MOTTA

- Velg et FORSVAR-kort og legg det med forsiden ned (merk: du kan ikke blokkere etter en serve).
- Mottaket er vellykket hvis forsvarets verdi er minst like høy som servens angrepsverdi.

3. SETT

- Trekk et settkort fra bunken og legg det med forsiden opp ved siden av.
- Settkortet viser en verdi mellom +3 og -2, som angir hvor godt settet er.
- Denne verdien øker eller reduserer styrken på angrepet ditt, for et godt sett gir mulighet for et kraftig angrep!

4. ANGREP

- Legg et ANGREPSKORT med forsiden ned.
- Angrepets styrke bestemmes av SET-kortet + ANGREPSKORTET.
- Kan motstanderen din forsvare seg mot angrepet ditt?

6. PUNKT

- Når du vinner et poeng, tar du alle de utspilte kortene og legger dem i en bunke foran deg for å holde oversikt over poengene. Hver bunke teller som ett poeng.

EKSEMPLER PÅ SPESIALKORT



POENG TIL SPILLER 2 (FORSVAR)



POENG TIL SPILLER 2 (ANGREP):

BLOKKERINGEN KAN IKKE STOPPE ET SKUDD ETTER EN INNSKJÆRING.



POENG TIL SPILLER 1 (ANGREP)

MERK: VED ET NÆRBILDE SPILLER KVALITETEN PÅ KULISSENE INGEN ROLLE.



VELLYKKET FORSVAR!

ET KUTT HAR INGEN ANGREPSKRAFT, MEN KAN KUN FORSVARES MED FORSVARSKORT 1-5. OG KAMPEN FORTSETTER...